

Esistono luoghi e situazioni sconosciute, il cui accesso è legato ad una anomalia, ad un calcolo sbagliato, a volte anche ad un impercettibile controsenso della nostra realtà. Realtà il cui limite è spesso definito dal confine di ciò che comprendiamo, etichet-

tando, implicitamente, come irreali ciò che sfugge alla nostra limitata conoscenza.

Da questo iperspazio parallelo giunse fino a noi, in epoca recente, un codice basato su simboli, la cui comprensione iconografica e logica consentiva l'accesso a realtà reputate inimmaginabili, quasi fossero chiavi di sentieri cosmici inesplorati:

# I Tarocchi di un Cybermondo

a cura di  
ALESSANDRO CASADIO

## Caratteristiche:

1 - Incapacità di connessione meccanica fra gli elementi, ciascuno adibito ad una propria funzione senza uno scopo comune.

2 - Pompa idraulica che convoglia l'aria dal basso, aspirando con essa anche la polvere melmosa sulla quale si appoggia, facendo propri i sentimenti più sordidi dell'umanità, concentrati in un background culturale di riserva.

3 - L'aria viene poi reimpressa in circolazione attraverso un bocchettone di scarico a forma di megafono, che «strombazz» slogan di tipo semplice, mentre assicura il movimento della melma sottostante.

4 - Ascia bipenne in lega nordica per fare giustizia dei deboli fautori dei rapporti interpersonali.

5 - Testa rasata oleodinamica per evitare che anche la più piccola idea faccia presa e metta radici nell'unità di memoria centrale, consistente in un unico bit uniformattato per il grande input.

6 - Transistor azionabile a mano con musicchetta d'intrattenimento da utilizzare in caso di avaria della memoria centrale.

7 - Baffi a spazzola radiali semoventi per scrollarsi di dosso le ultime remore umanoidi.

8 - Mazza a quattro teste, promemoria per il riconoscimento ottico dei potenziali nemici.

9 - Spilloni neurosensibili per chiudersi a riccio in assetto difensivo in caso di attacco non codificato.

10 - Zainetto cibernetico interfacciale, con la possibilità di riprogramma-

TAROCCO n. 1:

SACRIPANTE

- arcano dell'intolleranza

zione attraverso codice a barre e karaoke incorporato, per l'addestramento alla possibile alternanza dei suonatori, mantenendo invariata la musica.

