

Piccola enciclopedia delle cose inutili

(e perciò minori)

a cura di ALESSANDRO CASADIO

Volume II (C-E)

CANICOLA - Particolare periodo dell'estate in cui il caldo è particolarmente afoso; la moderna tecnologia ha permesso di allargare all'infinito questo fenomeno attraverso l'effetto serra.

CICALA - Insetto divenuto proverbiale per la sua eclettica capacità di dissipare in breve tempo il patrimonio accumulato in un'intera esistenza e, proprio per questo, caduto in disgrazia ai nostri occhi per non aver potuto pianificare la propria vita con polizze assicurative ed investimenti a lungo termine.

CILICIO - Corda, indossata a pelle dei penitenti, per temprare la propria capacità di resistenza al dolore ed acquisire un senso di distacco dalla materialità delle cose; questo tipo di autocostrizione è sostituita, nella prassi moderna, dall'uso di creme depilanti in cui le pene sono indicibili spingendo la riflessione mistica sulla vacuità degli sforzi umani.

CIPIGLIO - Sistema coordinato per aggrottare le sopracciglia in modo da incutere timore nell'interlocutore; le moderne strategie delle public relation ammoniscono di diffidare di quelle persone che ti sorridono cordialmente e che promettono di interessarsi al tuo problema.

CLOROFORMIO - Sostanza soporifera usata anche come potente anestetico; per la necessità che la vita moderna ha di sonniferi in quantità industriali, le viene oggi preferita la somministrazione di spettacoli televisivi che, tuttavia, presentano numerosi effetti collaterali.

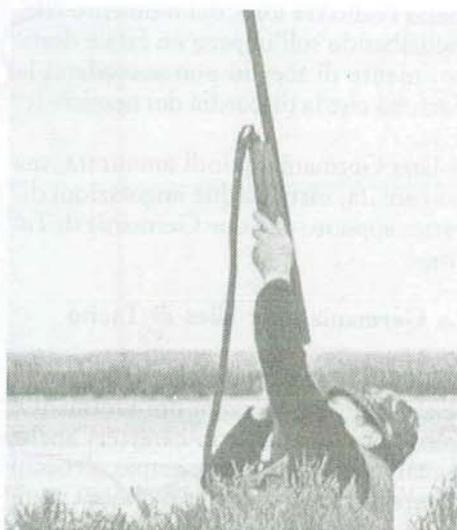
CROGIOLO - Recipiente per la fusione dei metalli, sede ideale di coloro che sono soddisfatti di qualche opera o azione compiuta; nella mentalità comune è inutile stare a crogiolarsi, perché il raggiungimento di un obiettivo si identifica con la bramosia di un futuro traguardo, formando una catena inesauribile di insoddisfazione e frustrazioni.

DEPURATORE - Strumento o sistema di apparecchiature atto a separare le parti non biodegradabili ed inquinanti delle sostanze di scarto; l'inutilità del D. deriva dal fatto che tali sostanze raccolte, non potendo più essere smaltite, vengono reimmesse in circolazione con espedienti più o meno legali.

DESERTO - Luogo privo di vegetazione scarsamente abitato dagli animali, ha-

bitat naturale di eremiti e anacoreti che cercano di cogliere dalla profondità del suo silenzio nuove concezioni filosofiche; il fatto che sia oggi il luogo privilegiato di violenti scontri, nonché l'obiettivo ideale di esperimenti nucleari, rende difficoltosa la concentrazione di questi santoni.

DILIGENZA - Tipo di carrozza passeggeri in auge nella colonizzazione del West degli Stati Uniti, è divenuta il simbolo della travagliata esperienza umana costellata di pericoli ed imprevisti; la sua metafora sta tramontando, in concomitanza con gli ideali romantici da lei veicolati, anche perché la cavalleria ha ritenuto opportuno impegnarsi in azioni belliche maggiormente redditizie.



DOPPIO GIOCO - Capacità delle persone di simulare una strategia perseguendone contemporaneamente una opposta; questa facoltà appartiene ormai alla letteratura arcaica, perché sia nei rapporti sociali che nell'introspezione psicologica, il minimo che si possa fare è un triplo o un quadruplo gioco.

DUBBIO - Procedimento logico della mente umana tendente a verificare un ragionamento precedentemente formulato; nel quadro dell'odierno decisionismo politico e sociale non è che la remora di un'obsoleta impostazione culturale che ancora mantiene qualche scrupolo.

ECO - Effetto acustico che si ottiene quando le onde sonore, rimbalzando contro un ostacolo, ritornano al mittente; il ritmo martellante con cui oggi i media inculcano un messaggio ha fatto scemare la bellezza estetica dell'E. svuotandola della sua carica giocosa.

EFELIDI - Pigmentazione a macchiette della pelle visibile soprattutto nelle gote e sul naso offuscate dal perseguimento del mito dell'uomo di bronzo che comporta l'impiego di cosmetici in grandi quantitativi ed interminabili sedute sotto lampade abbronzanti.

ELDORADO - Mitica località nella quale è nascosto l'immenso tesoro appartenuto a sconosciute civiltà precolombiane e meta ultima del miraggio della ricchezza; la sua ricerca ossessiva è stata sostituita dalla rincorsa ai biglietti della lotteria di capodanno, che, garantendo le stesse possibilità di arricchirsi, riduce i costi dell'impresa.

ELISIR - Soluzione aromatizzata, completamente innocua venduta da imbrogliatori e presunti dottori, che la spacciano come medicamento che garantisca la longevità; non può in alcun modo essere integrata nella medicina tradizionale, perché non genera alcuna malattia mentre svolge la sua azione, e non è quindi adatto al mantenimento del sistema farmaceutico.

ETICA - È stata sancita per convenzione l'inutilità dell'E., in quanto non è stato possibile reperire una fonte attendibile che ne giustificasse la presenza in questo evo.